

# نمایشگاه اختراعات و ابتکارات (ساخت سازه های خلاقانه)

## مقدمه

طراح یا مخترع با مشاهده ی نیازی در پیرامون خود به تلاش و تکاپو در آمده و به دنبال راه حلی برای برطرف کردن آن بر می آید. همه چیز از یک ایده شروع می شود، ایده ای که ممکن است در ذهن هر فردی به وجود آید، اما تفاوت یک مبتکر طراح، با سایرین در این است که وی با ( دانش فرآیند حل مسئله ) آشناست و توانایی انجام ( فعالیت تیمی ) را دارد، بنابراین می تواند طرح مورد نظر خود را به یک محصول واقعی و عملکردی تبدیل کند، محصولی که در دنیای واقعی بتواند نیازهای واقعی را برطرف نماید.

دانش آموزان باید بدانند که پس از یافتن یک ایده باید آن را پیروورانند، آزمایش کنند و جنبه های گوناگون آن را مورد توجه قرار دهند.

## هدف از برگزاری این مسابقه

با توجه به این که فعالان در زمینه رباتیک، در طراحی و ساخت ربات های غیر مسابقه ای هم فعالیت دارند ولی در هیچ مسابقه ای مجال ارائه آن را نمی یابند، در این دوره از مسابقات مطابق سال های قبل، بخشی را به ارائه ربات های غیر مسابقه ای اختصاص دادیم. در این بخش چون قوانین مشخصی برای اولویت بندی تیم ها وجود ندارد، نفرات برگزیده با نظر هیئت داوران انتخاب خواهند شد **و تصمیم نهایی (تصمیم کمیته داور) می باشد.**

## شرایط سنی

این مسابقه برای دانش آموزان مقطع دبستان و دبیرستان دوره اول و دوم آزاد می باشد

## ویژگی های ربات

- قطعات استفاده شده در ساخت قسمت های اصلی ربات مانند شاسی و مکانیزم های راه اندازی باید الزاما از قطعات آریانا باشد.
- تیم ها می توانند علاوه بر قطعات آریانا از قطعات دیگر در ساخت ربات خود استفاده کنند.
- به طرح هایی که با بسته آموزشی Robogate و یا بسته SRC هوشمند سازی شوند امتیاز ویژه تعلق خواهد گرفت.
- لازم به یادآوری است در این مسابقات طرح باید از ویژگی نوآوری و کاربردی بودن برخوردار باشد و هرگونه طرحی به عنوان خلاقیت قابل قبول نیست.

## چارت سازمانی

- 1- تیم ها باید قبل از شروع مسابقات و در زمان تعیین شده ثبت نام نمایند.
- 2- فرایند ثبت نام شامل : پیش ثبت نام، ارسال مدارک و پرداخت هزینه می باشد.
- 3 - قوانین مسابقات ممکن است تا يك هفته قبل از روز مسابقات به روز شوند. مسئولیت هر گونه بی اطلاعی از قوانین جدید بر عهده تیم ها خواهد بود .
- 4 - تصمیم نهایی در مورد هر گونه درخواست تجدید نظر و یا اعتراض به عهده داور و کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود .
- 5 - هر گونه اعتراضی باید در طول اجرای مسابقه و یا بلافاصله بعد از پایان مسابقه به داور گزارش شود، به شکایاتی که بعد از این زمان اعلام شود، ترتیب اثر داده نخواهد شد.
- 6 - در هر صورت تصمیم نهایی به عهده داور و بر اساس قوانین کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.
- 7 - نحوه تعیین تعداد تیم های برتر برای اهدا تندیس مسابقات و جوایز بر اساس تعداد تیمهای شرکت کننده در هر لیگ میباشد
- 9 - در صورتی که تعداد تیم های شرکت کننده در هر لیگ به 4 تیم برسد، آن لیگ برگزار خواهد شد.

