

قوانین و راهنمای لیگ

ربات بالابرونه دبستان

آریاناکاپ ۱۴۰۲

دهمین جشنواره کشوری ربات های آموزشی

ARIANACUP

10th Educational Robots Fest.

www.arianarobot.com



ربات بالابرونه دبستان

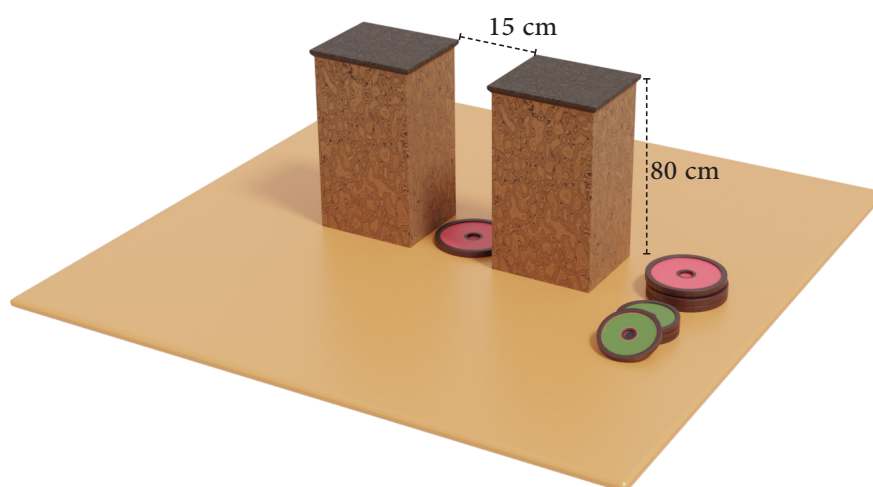
۱) هدف از برگزاری مسابقه:

هدف از برگزاری این رقابت این است که دانش آموزان در قالب انجام مسابقه ربات مورد علاقه خود، مفاهیم آموزش دیده از قبیل ساخت گیربکس های قدرتی، ساخت شاسی و استفاده از قرقره های ساده و مرکب را اجرا نموده و از ایده های یکدیگر بهره علمی برند. شرایط سنی این مسابقات ویژه دانش آموزان مقطع دبستان که در دوره های A4 به بالا مشغول به آموزش هستند، می باشند.

۲) زمین مسابقه

- ابعاد زمین مسابقه:

- زمین این مسابقه دو سکو با ارتفاع ۸۰ cm و فاصله بین دو سکو ۱۵ cm می باشد.
- در صورت نیاز در حین مسابقات فاصله بین دو سکو توسط داور تغییر خواهد کرد.



۳) ویژگی های ربات:

- کلیه قطعات استفاده شده در ساخت ربات الزاما باید از قطعات آریانا باشد.
- حداکثر تعداد موتور ۱ عدد موتور از نوع موتورهای موجود در بسته آریانا می باشد.
- منبع تغذیه برای راه اندازی ربات آداپتور با ولتاژ حداکثر ۱۲ ولت می باشد. در زمان مسابقات منبع تغذیه از طرف کمیته برگزاری مسابقات تامین می شود.
- استفاده از فرایندهایی نظیر جوش، چسب و ... در ساخت ربات ممنوع است و تیم ها باید فقط با قطعات آریانا و با اتصالات پیچ و مهره ربات خود را بسازند.

آریاناکاپ ۱۴۰۲ | ARIANACUP

دهمین جشنواره کشوری ربات های آموزشی | 10th Educational Robots Fest.



۴) نحوه برگزاری مسابقه:

- تیم می تواند شامل یک یا دو نفر به عنوان اعضا باشد.
- در این مسابقه از تیم ها مصاحبه فنی به عمل خواهد آمد. در مصاحبه فنی تیم ها باید آماده پاسخ گویی به هر گونه سوال در چهارچوب قوانین مسابقه را هم به صورت تئوری و هم به صورت عملی داشته باشند.
- هدف از مصاحبه فنی این است که ربات ها فقط توسط کارآموزان ساخته شود و ربات های ساخته شده توسط مربی یا دیگر سرپرستان در مرحله مصاحبه فنی از مسابقه حذف خواهند شد.
- رباتی که وزنه سنگین تری را حداکثر تا ارتفاع ۸۰cm بالا ببرد به فینال این مسابقه راه خواهد یافت.
- وزنه ها ابتدا از وزن ۵ کیلوگرم شروع شده و در مراحل بعدی سنگین تر می شود، هر تیم می تواند با مسئولیت خود از ابتدا به داور وزنه سنگین تری را پیشنهاد دهد.
- در فینال این مسابقات وزنه ها از طرف داور سنگین تر می شود و در نهایت رباتی که بتواند سنگین ترین وزنه را بلند کند، برنده نهایی مسابقه خواهد بود.
- حداکثر زمانی که از طرف داور به هر تیم داده می شود، سه دقیقه خواهد بود. تیم ها در طراحی گیربکس باید به این نکته توجه الزم را داشته باشند.
- نحوه محاسبه امتیاز تیم ها به صورت زیر می باشد:

جرم جسم جابجا شده (بر حسب کیلوگرم) * زمان (بر حسب ثانیه) = امتیاز

- رعایت اصول مکانیکی در ساخت شاسی ، طراحی گیربکس قدرتی، استفاده از قرقره ها از معیارهای امتیاز داور می باشد.

قوانین مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز برگزاری مسابقات به روز شوند. مسئولیت هرگونه بی اطلاعی از قوانین جدید برعهده تیم ها خواهد بود. برای اطلاع بیشتر به سایت www.arianarobot.com مراجعه فرمائید.

در هر صورت تصمیم نهایی به عهده داور و بر اساس قوانین کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.