



وزارت آموزش و پرورش
اداره کل آموزش و پرورش استان تهران
موسسه آموزش عالی رباتیک آریا



آموزشگاه رباتیک آریا

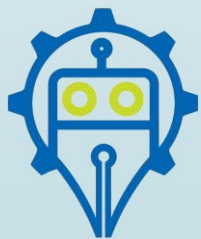
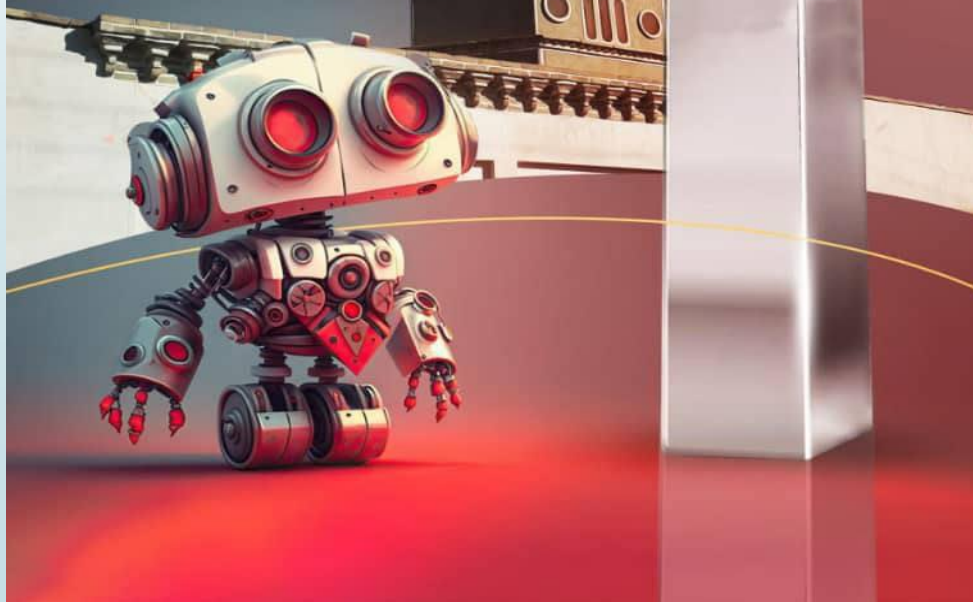
اولین دوره مسابقات سیرجان ربات

با همکاری اداره ورزش و جوانان
و آموزشگاه رباتیک آریا

در لیگ های

۱۲ و ۱۱
مرداد ماه ۱۴۰۲

کودک خلاق
رالی سرعتی
فوتبال ربات
جنگجو
مسیریاب
robo race
ماموریت ممکن
لیگ کارآفرینی (با محوریت صنایع فولاد)



آموزشگاه رباتیک آریا
Ariya Robotics Institute

اولین دوره مسابقات کشوری رباتیک در سیرجان

این دوره از مسابقات برای اولین بار در سیرجان و به میزبانی آموزشگاه رباتیک آریا در تاریخ 19 و 20 مردادماه 1402 در سطح کشور با لیگ های زیر برگزار میشود.

1-لیگ رالی سرعت

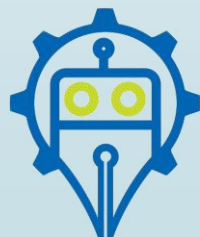
2-لیگ انباردار

3-لیگ جنگجو دبستان

4-لیگ جنگجو دبیرستان

5-لیگ ماموریت ممکن

6-لیگ نمایش آزاد با محوریت صنایع فولاد



لیگ نمایش آزاد

هدف از برگزاری این مسابقه:

هدف از برگزاری این مسابقه فراهم کردن قضایای برای به نمایش گذاشتن خلاقیت های کارآموزان میباشد.

ساختار تیم:

تعداد اعضای هر تیم 1 تا 4 نفر میباشد.

روش برگزاری:

سازه ها در روزهای مسابقه به نمایش گذاشته میشوند و در روز دوم داوری میشوند.

قوانین مسابقه:

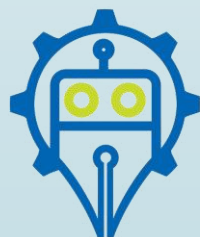
□ استفاده از قطعات به جز رباتکس(اریانا) بلامانع است.

□ سازه هایی که راه اندازی نمیشوند از مسابقات حذف میشوند.

نحوه امتیازدهی:

هر ربات براساس پارامترهای زیر امتیازدهی میشود و در گروه های 1 تا 4 قرار میگیرد.

1_نوآوری



2_بازاریابی و ارائه

3_خلاقیت

4_شکل ظاهری و مفهوم سازه

5_کاربرد سازه

به هر پارامتر از یک تا چهار امتیاز داده میشود و جمع امتیازها برای ان سازه در نظر گرفته میشود.

گروه اول مربوط به ربات هایی است که بین 16 تا 20 امتیاز میگیرند.

گروه دوم مربوط به ربات هایی است که بین 11 تا 15 امتیاز میگیرند.

گروه سوم مربوط به ربات هایی است که بین 7 تا 10 امتیاز میگیرند.

گروه چهارم مربوط به ربات هایی است که بین 1 تا 6 امتیاز میگیرند.

