



وزارت آموزش و پرورش  
اداره کل ورزش و بازیهای کودکان  
موسسه آموزش عالی سیرجان



آموزشگاه رباتیک آریا

# اولین دوره مسابقات سیرجان ربات

با همکاری اداره ورزش و جوانان  
و آموزشگاه رباتیک آریا

## در لیگ های

۱۲ و ۱۱  
مرداد ماه ۱۴۰۲

کودک خلاق

رالی سرعتی

فوتبالیست

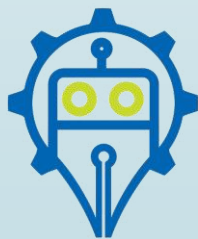
جنگجو

مسیراب

robo race

ماموریت ممکن

لیگ کارآفرینی ( با محوریت صنایع فولاد)



آموزشگاه رباتیک آریا  
Ariya Robotics Institute



## اولین دوره مسابقات کشوری رباتیک در سیرجان

این دوره از مسابقات برای اولین بار در سیرجان و به میزبانی آموزشگاه رباتیک آریا در تاریخ 11 و 12 مردادماه 1402 در سطح کشور با لیگ های زیر برگزار میشود.

1-لیگ رالی سرعت

2-لیگ فوتبالیست

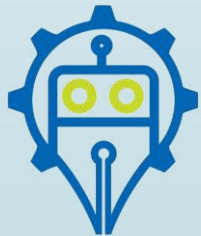
3-لیگ جنگجو دبستان

4-لیگ جنگجو دبیرستان

5-لیگ مسیریاب

6-لیگ ماموریت ممکن

7-لیگ نمایش آزاد با محوریت صنایع فولاد



هدف از برگزاری این مسابقه:

ربات های جنگجو یکی از جذاب ترین مسابقات برای شرکت کنندگان است که از نظر ساخت باید گیربکس های قوی و شاسی سازی های محکم داشته باشد.

ساختار تیم:

هر تیم میتواند دارای 1 یا 2 نفر اعضا باشد و به ازای هر تیم یک ربات ساخته میشود.

روش برگزاری:

مسابقه به صورت لیگی برگزار میشود ، تمام تیم ها حداقل یک بار با هم مسابقه میدهند و جمع امتیازها نمرات اول تا سوم را مشخص میکند ( شبیه لیگ برتر فوتبال کشور )

قوانین مسابقه:

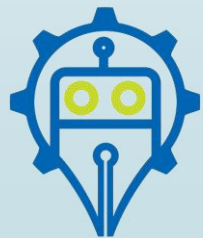
1\_ استفاده از ریموت بی سیم و باتری الزامیست.

2\_ حداکثر تعداد موتور 4 عدد میباشد(درضمن فقط موتورهای 12 ولت با ار پی ام 560 مجاز میشود).

3\_ حداکثر وزن ربات 5 کیلوگرم میباشد ربات های بیشتر از این وزن حق شرکت در مسابقات را ندارند.

4\_ ربات باید در جعبه ای به ابعاد 60\*60 قرار بگیرد اما تغییر سایز در زمان مسابقه بلامانع است.

5\_ ابتدا دو ربات در مقابل هم قرار میگیرند و بعد از سوت داور به یکدیگر حمله میکنند.وظیفه هر ربات این است که ربات حریف را در گودال هایی که در اطراف زمین تعبیه شده است بیندازد.



6\_ تمام قطعات استفاده شده در ربات باید الزاما از قطعات آریانا (روباتکس) باشد.

7\_ استفاده از مواد آتش زا ، وسایل پرتابی ، اسید و ..... ممنوع است.

8\_ بعد از واژگونی (چپ شدن) به ربات ده ثانیه فرصت داده میشود تا به حالت اول برگردد در غیر این صورت بازنده اعلام میشود.

9\_ امتیاز دهی به این صورت انجام میشود. (تیم برنده: 3 امتیاز\_ تیم های مساوی: 1 امتیاز\_ تیم بازنده: صفر امتیاز)

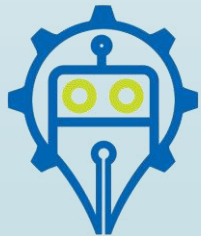
10\_ اگر دو ربات با یکدیگر یا گوشه زمین درگیر شدند تا به پایان رسیدن زمان مسابقه فرصت دارند از هم جدا شوند در غیر این صورت نتیجه مساوی اعلام خواهد شد.

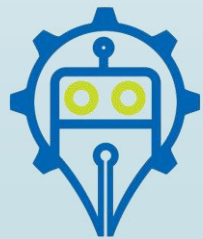
11\_ اگر در حین مسابقه سازه دچار نقص فنی شود (جدا شدن لاستیک از ربات، تمام شدن شارژ باتری، پاره شدن زنجیر چرخ و ...) با نگر داشتن زمان دوبار و هر بار 30 ثانیه به اعضای تیم فرصت داده میشود که سازه را درست کنند و یک امتیاز منفی برای آن تیم در نظر گرفته میشود.

12\_ کل زمان مسابقه 5 دقیقه میباشد.

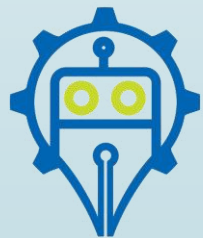
13\_ زمین، دایره ای با قطر 180 سانتی متر میباشد که تعداد 3 گودال در اطراف آن وجود دارد.

اطلاعیه: مسابقات برای دوره های دبستان و دبیرستان به صورت جداگانه برگزار میشود و هر دوره مقام اول تا سوم جایزه داده میشود.





آموزشگاه رباتیک آریا  
Ariya Robotics Institute



آموزشگاه رباتیک آریا  
Ariya Robotics Institute