



وزارت آموزش و پرورش
اداره کل آموزش و پرورش استان تهران
معاونت آموزش و پرورش جوانان



آموزشگاه رباتیک آریا

اولین دوره مسابقات سیرجان ربات

با همکاری اداره ورزش و جوانان
و آموزشگاه رباتیک آریا

در لیگ های

۱۳ و ۱۱
مرداد ماه ۱۴۰۲

کودک خلاق

رالی سرعتی

فوتبالیست

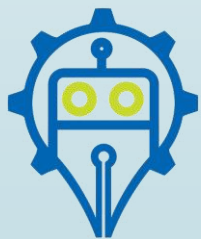
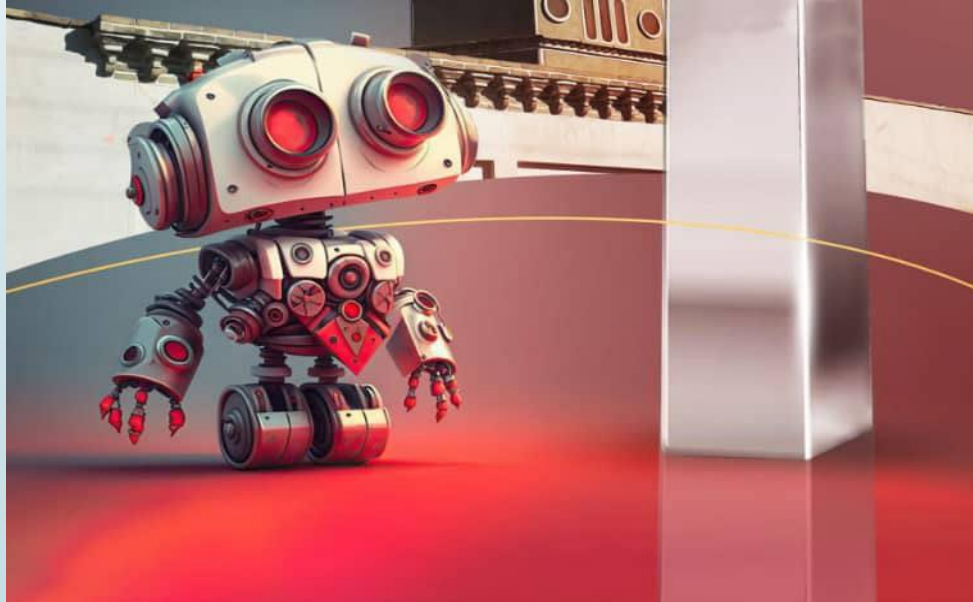
جنگجو

مسیریاب

robo race

ماموریت ممکن

لیگ کارآفرینی (با محوریت صنایع فولاد)



آموزشگاه رباتیک آریا
Ariya Robotics Institute

اولین دوره مسابقات کشوری رباتیک در سیرجان

این دوره از مسابقات برای اولین بار در سیرجان و به میزبانی آموزشگاه رباتیک آریا در تاریخ 11 و 12 مردادماه 1402 در سطح کشور با لیگ های زیر برگزار میشود.

1-لیگ رالی سرعت

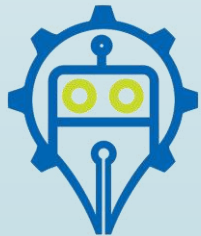
2-لیگ فوتبالیست

3-لیگ جنگجو دبستان

4-لیگ جنگجو دبیرستان

5-لیگ ماموریت ممکن

6-لیگ نمایش آزاد با محوریت صنایع فولاد



لیگ ربات مسیریاب

هدف از برگزاری این مسابقه:

هدف از برگزاری این مسابقه ایجاد یک محیط شاد با استفاده از ربات های هوشمند است که بدون استفاده از ریموت، ربات باید خط سیاه را دنبال کند.

ساختار تیم:

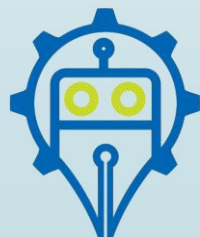
هر تیم میتواند فقط دارای 1 نفر اعضا باشد و به ازای هر تیم یک ربات ساخته میشود.

روش برگزاری:

در ابتدا ربات در نقطه شروع قرار میگیرد و بعد از سوت داور تیم فقط اجازه روشن کردن سازه را دارد. ربات موظف است مسیری که در نظر گرفته شده است را در کمترین زمان ممکن و بدون خارج شدن از مسیر طی کند.

قوانین مسابقه:

- تیم ها باید با باتری شارژ شده و آماده در مسابقات شرکت کنند.
- تیم ها باید تدبیری جهت حفاظت از تجهیزاتی که ممکن است در زمان مسابقه آسیب ببینند، بیندیشند.
- در صورتی که تیم ها در حین اجرای مسابقه دچار نقص فنی شوند، داور به هر تیم حداکثر یک بار اجازه رفع نقص فنی می دهد. حداکثر زمان لازم برای انجام این کار 2 دقیقه می باشد.
- ربات باید روی خط حرکت کند و اگر درطول مسابقه از مسیر خارج شود بدون نگرانی داشتن زمان فقط دو بار فرصت داده میشود که ربات از اول مسیر شروع کند.
- ربات باید هوشمند باشد.



□ کلیه قطعات استفاده شده در ساخت ربات الزاما باید از قطعات شرکت اریانا(ربوتکس)باشد.

□ در ساخت ربات تعداد موتور حداکثر 2 عدد میباشد (در ضمن فقط موتورهای حداکثر ولتاژ 12 ولت و 560 ار پی ام مجاز میباشد.)

□ از هر ربات سه رکورد گرفته میشود و در نهایت برای هر ربات بهترین رکورد محاسبه میشود.

□ ربات باید 3 ثانیه پس از سوت داور، مسابقه را شروع کند، در صورتی که ربات در عرض 3 ثانیه حرکت را آغاز نکند، آن راند را از دست می دهد.

□ ابعاد زمین مسابقه مربع به ابعاد 180*200 سانتی متر میباشد.

